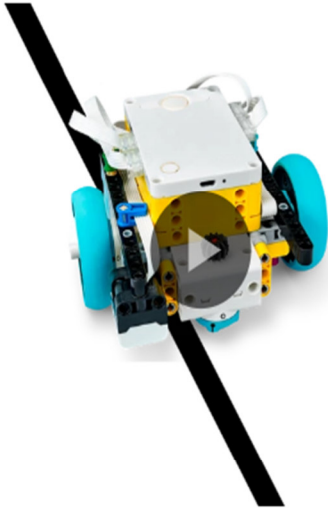


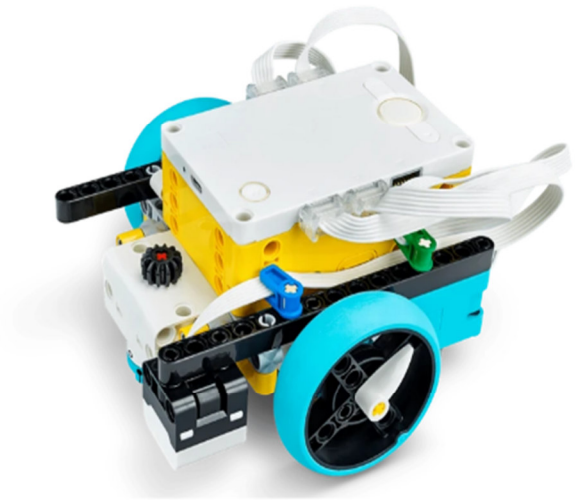
Trova la linea giusta.



Vincere una gara automobilistica è facile. Basta essere i più veloci e rimanere nella propria corsia.

Avere una linea da seguire potrebbe essere di aiuto?

Costruisci questa struttura motrice con un sensore di colore.



Sì, andiamo!

Avanza e fermati alla linea.

quando il pulsante sinistra è premuto

imposta motori di movimento su C+D

imposta velocità di movimento su 50 %

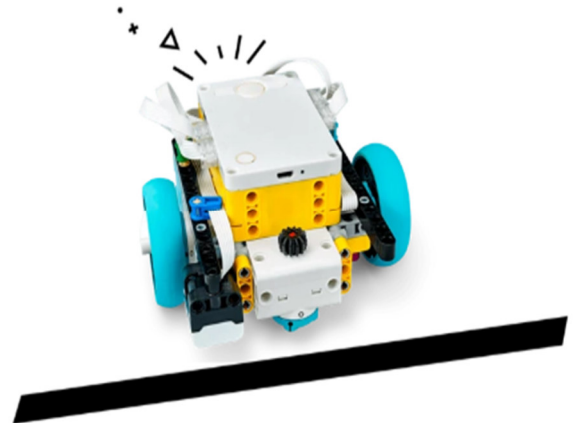
avvia movimento

attendi fino a quando

B il colore è

arresta movimento

Quando premi il pulsante sinistro sull'hub, la struttura motrice si sposta in avanti e si ferma quando rileva una linea perpendicolare.



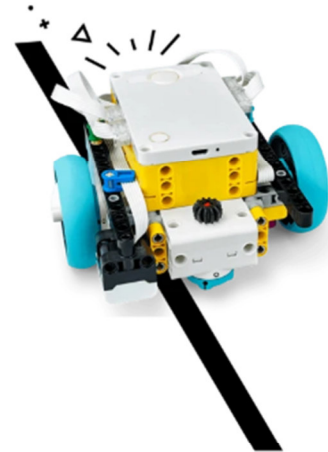
Prova il primo stack di programmazione e descrivi ciò che vedi.

Il primo stack indicherà alla struttura motrice di fermarsi in corrispondenza della linea, che è perpendicolare al movimento della struttura.

Segui la linea.



Quando premi il pulsante destro sull'hub, la struttura motrice segue una linea parallela.

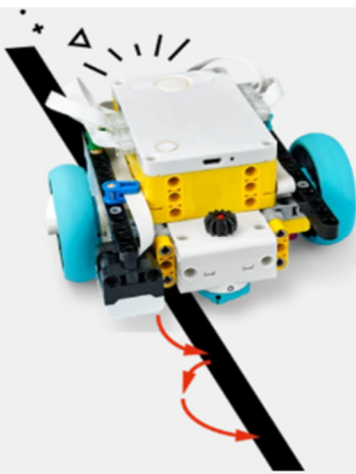


Prova il secondo stack di programmazione e descrivi ciò che vedi.

Se il sensore di colore rileva il bordo della linea nera, la struttura motrice gira in direzione dello spazio bianco.

Quando il sensore di colore non rileva il bordo della linea nera, la struttura motrice gira in direzione opposta alla linea bianca.

Ripeti queste 2 azioni ininterrottamente.



Potresti aver notato che stiamo sterzando i motori a destra di 50 e a sinistra di -50. Sai perché?

Per lo spostamento lungo la linea, un motore deve essere in movimento e l'altro deve essere fermo per consentire alla struttura motrice di muoversi in avanti. Se la struttura motrice gira troppo bruscamente, andrà semplicemente in avanti e indietro.

Ottimizza il programma per la velocità.

Esistono vari modi per realizzare un segui-linea veloce. Organizza una gara per scoprire quale struttura motrice è la più veloce. Aggiungi un blocco "IF ELSE" ("SE ALTRIMENTI") per velocizzare l'esecuzione del programma. Continua a esplorare i programmi segui-linea: i miglioramenti che possono essere apportati alla velocità ti sorprenderanno.

Il programma potrebbe essere simile a questo:



Scheda misurazioni sensore (da compilare in coppia)

Superficie	Lettura 1	Lettura 2	Lettura 3	Media
Bianco (fondo)				
Nero (linea)				
Condizioni luce / Note				
Intensità del nero				

Scheda test pista (3 corse)

Corsa	Tempo (s)	Numero perdite linea	Osservazioni
Corsa 1			
Corsa 2			
Corsa 3			